

申 报	系列: 电力工程
	专业: 电力管理
	职称: 副高级工程师

(论文、论著材料)

姓 名

单 位

单位盖章

何文

核对时间: 2023年 5月 2 30



广东省人力资源和社会保障厅制

国际刊号: ISSN 2096-3661

国内刊号: CN 11-9373/Z

2022

1月上

01

百科论坛

电子杂志

Encyclopedic Forum

国家新闻出版总署备案

第11111111号



- ☐ 万方数据—数字化期刊全文数据库收录期刊
☐ 中国核心期刊遴选来源期刊

百科论坛电子杂志

2022年1月(上)01

主 办：中国出版传媒股份有限公司
主 办：中国大百科全书出版社有限公司
出版单位：中国大百科全书电子音像出版社
运营单位：大百科开明出版（武汉）有限公司
国际刊号：ISSN 2096-3661
国内刊号：CN 11-9373/2
编辑部主任：张晋青
编辑：陈瑞珂
总编辑：周金池 孙利明 徐 琳 李永佳 黄晓玲
编辑部电话：010-52668165
投稿邮箱：bakei_uantougao@126.com
地址：北京市朝阳区阜成门内大街17号
邮编：100027
百科网刊数制《优先出版》 www.bknet.cn
本书内容如蒙贵处惠发平台（万方学术云） w.f.gub
万方数据 www.wanfangdata.com.cn

旋乾轉坤。

中国所著文字均用标点符号作者个人负责。不记译本行数和版次页码。本版《百科全书》继续扩写，去年内，已同美国中史社在巴黎系统时，继续编写新刊版的作品。此是扩展前版于斯时光盘等项失去版权，下年出版发行。为京都法政大学之图书馆。

目录 *contents*

計科組欄

- 1 新时期国有企业一线工作的现实困境及突破路径..... 张怀一
- 4 5G时代, 短视频在高校图书馆阅读推广中的应用策略..... 洪李飞
- 7 关于加强机关企事业单位千年人事档案信息化建设与管理的一点思考..... 刘秋芬
- 9 关于个人所得税专项附加扣除制度的思考..... 廖国荣
- 12 房屋鉴定中影响面积的鉴定方法讨论..... 邢百朋 赵楠楠 赵岳 王峻 卢祺祥
- 16 基于CJCL的高校科技期刊及发表文献计量分析——以《新疆农业科学》刊登新疆农科院园艺所为例..... 吕敬强 张培 王秀
- 19 漠议基层气象部门国有资产管理..... 廖亚娟
- 22 论宇宙管理财产类犯罪的探究..... 伍子健
- 25 新时代背景下弘扬和培育企业家精神..... 刘旭 李刚
- 28 市场经济背景下企业资产管理工作的研究..... 宋丹
- 31 谈疫情对经济场域中的会展营销..... 纪新

工程建设与管理

- | | | |
|----|------------------------|-----|
| 34 | 房屋建筑地基基础工程施工关键技术剖析 | 吕俊 |
| 37 | 道路运输车辆技术管理存在的问题及对策 | 张小文 |
| 40 | 公路桥梁施工中软土地基的处理技术分析 | 李强 |
| 43 | 医院维修改造项目规范化管理研究 | 许书柱 |
| 46 | 企业全面预算管理现状及对策 | 康勇 |
| 49 | 建筑节能空调工程的节能减耗设计研究 | 于恩庆 |
| 52 | 建筑工程施工技术的运用及现场施工管理要点分析 | 周永平 |
| 55 | 建筑工程资料管理促进工程施工质量管理研究 | 李红 |

- 59 建筑工程施工技术水平不断提高的分析 黄进生
61 高速铁路道岔和伸缩装置及养护 徐 强 李明星 唐俊峰
66 建设工程招投标中存在的问题及对策探讨 张四成

水利水申

- | | | |
|----|----------------------------|-----|
| 67 | 水利工程设计与施工主要工作及成果 | 高树元 |
| 68 | 水利工程地基开挖施工的关键技术 | 程六先 |
| 69 | 北方水景景观规划应用与节水功能 | 陶玉华 |
| 70 | | |
| 71 | 水景规划的准确性与稳定性方法对提高设计 | 陈伟 |
| 72 | 保证水景规划结果正确性的措施及意义之研究 | 陈伟 |
| 73 | 水利工程管理养护问题及应对策略研究 | 高树元 |
| 74 | 某水利工程项目施工阶段风险评估研究 | 党国胜 |
| 75 | 水利工程技术管理中科学技术的应用 | 凌永森 |
| 76 | 水利工程土建施工技术管理研究 | 余国胜 |
| 77 | 水利水电建筑工程施工技术管理的方法分析 | 刘志金 |
| 78 | 水利工程初期监控系统的设计与实现 | 曹 |

机械制动化

- 103 三对应原理之实践16——手驾驶的操伴 黄烈飞

教育数学

- | | | |
|-----|---|-----|
| 108 | 基于建构主义的自动微分框架系统设计研究 | 李海 |
| 109 | 高职院校样板党支部建设路径探索与实践
——以济南工业职业技术学院经管系团总支支部为例 | 李海霞 |
| 110 | “三金育人”是落实工匠精神第二课堂思政功能关键路径
——以江苏汽车学院为例 | 李海霞 |
| 111 | 有关通讯行业调查员发展困境分析 | 王野夫 |
| 112 | 基于大数据分析的中职职一体化教学评价体系建立与实施 | 李海霞 |

文艺观察

- 123 新时代最好读者将工作驻在乡野 李朝山
- 124 京剧《大闹天宫》中塑造哪吒的体会 王志华
- 125 导演如何面对市场和艺术所产生的问题 陈有
- 130 “红旗征”何以能红七十年

- | | |
|-------------------------------------|-----|
| ——与河南博物院三结盟七十周年之际····· 132 | |
| 133 现代戏曲形式的嬗变····· 133 | 张其成 |
| 136 戏曲音乐发展剧与印度文化的关系····· 136 | 曹林 |
| 139 浅析群舞《英雄赞歌》的结构方式和音乐的重要性····· 139 | 许情州 |
| 142 基于文化创新背景下艺术发展的思考····· 142 | 王晋 |
| 145 文化节目主持人语言表达艺术探析····· 145 | 王晋 |
| ——以董卿为例····· 145 | |
| 148 唱诵与台灯的····· 148 | 李振新 |
| 151 探析非遗传承人项目实施创新路径····· 151 | 王晋 |

建筑设计 与 规划

- 154 国土空间规划体系下高速公路线和站场设计探讨 房 芳
157 城市生态环境保护工程实践的建议和应注意的问题 谷 源
160 基于PIM的建筑给排水优化设计分析 伍 强 李 亮
163 中国传统建筑装饰元素在当代建筑和室内设计中的创新应用
研究 王 强 王 强 崔 磊
166 绿色建筑标识设计白地处理策略与思考 任 伟

里奇与杨隆平函

- 104 泰山隧道掘进速度与成本控制及施工安全控制 曹永

参考文献

- 172 消防人事档案工作队伍建设 浙江嘉兴

新能源

- 170 晶体流动与操作条件在实际试验中的探索与应用 刘国忠

理论前沿

- | | |
|---------------------------------|---------|
| 184 企业思想政治工作信息化发展分析 | 何德彪 |
| 187 关于北校治理的国际制度研究 | 曹晓宏 |
| 190 就组织在社区治理中组织力功能发挥及提升路径 | 阳烈兰 马 琳 |
| 193 增强思想政治教育的舆论环境抗去和力 | 朱红雷 任强 |
| 196 新形势下企业员工思想政治教育的新开 | |

[illegible]

一、数据库技术的发展和应用

随着虚拟现实(Virtual Reality,简称VR)技术的不断发展,许多工程界的主张,为软件界面的开发开辟了一个新的思维领域。以一种新的管理工程界面工具,为工程界提供大量新颖的提供了一种方法^[1],通过这种环境是于计算机建立了一个虚拟环境,这个虚拟环境是由二维计算机图形学为基础的实时计算机系统建立一个逼真的“虚拟环境”,让用户可以同该环境产生一种“临场感”,使感觉沉浸在虚拟环境中而不觉。虚拟现实的发展可分为三个阶段:第一阶段从1960年代直到70年代,各种硬模拟性体系;第二阶段——从1980年代中期到1990年代初——是物理模型技术体系的兴起;从该阶段的实际应用开始;第三阶段是1990年(末期),该技术全面发展的虚拟现实时代。然而,同时期,对军事训练产生了深远的影响,使用虚拟现实系统训练飞行员、坦克兵在虚拟战场(广域、空战)、时间选择(天气、地形);训练潜水艇;训练医疗(药品、急救)等训练具有高度化优势,特别是智力训练、技能训练、知识更新、自我提高时,员工面将获得更多的帮助。因此,虚拟现实技术在教育和培训方面具有巨大潜力。目前,许多科学可视系统,如美国Roth Research公司开发的实时可视化(Renesis),将虚拟工厂、环境、操作等呈示给操作员,设备和性能特性^[2]。密西根州在实际训练中应用虚拟现实建造虚拟图书馆,模拟教学和模拟阅读,并可避免产生读者所有的影响。本研究拟进行了虚拟现实技术在电力系统培训中的应用,并经过大量的对比试验验证其可行性。

二、普通型雷米米的特点和用途

3-1-3 图形输入技术的特点

图形输入技术的特点主要分为交互式、交互式和全自动式。交互式图形输入操作作为引导者, 很好地组织了数据输入过程, 针对多数应用方式与虚拟计算机环境。

所创造的人机交互,使参与者沉浸在计算机中,全方位打造立体虚拟空间,以便在虚拟环境中营造一种交互交互式是指用户与虚拟环境中遇到的各类对象进行交互的能力,是影响人机交互的关键因素。交互式包括:目标物体的操作程度,用户对虚拟环境的反应程度以及虚拟环境中事物按照物理规律运动的程度。概念式是指将后虚拟技术特定性和定量环境结合起来,引导人们深入理解相关概念,产生新想法,表达创造性思维。

（二）防霉技术

1. 实时生成虚拟图像

从目前来看,这项技术已经非常成熟,在很多领域都得到了广泛的应用。尤其是在动画作品的制作中,非常普遍,能够提供真实的虚拟成像感官,对硬件设备及软件开发提出了更高的要求。特别是头戴设备目前对图像重建规格,如何在不影响画质和刷新率的情况下实现可视频帧(TOV)是图形技术研究的重点和难点。

2. 系统集成化、植物化

在模拟型系统中,无论是感知数据信息还是控制都非常庞大,因此集成系统技术的价值和功能非常新。目前大多数模拟系统都由高性能计算机加上头盔显示器以及输入输出设备组成,不但占用空间大,而且更需高功耗。目前国内外部分厂家已开发研制模块化模块化的产品,对于不同应用场合只需对不同的功能模块,而不需要对整套设备进行更换,良好的性能和扩大适用范围。

3. 数据采点及算法设计

及人员应传信息的数据外,核心算法尤其关键。数据收集的方法有很多,都是通过传感器将各种信息转换成数据。目前VR主流的空间定位方式有Inside-out(由内而外定位),

主要优点: 取决于应用环境和成本/性能比。

三、构建虚拟现实电力培训系统

(一) 虚拟现实电力培训系统

在电力领域,由于电力工作非常危险,任何发电、输电、配电环节都存在安全隐患,并不是每个地方都能到达;同时,电气设备成本高昂,一旦发生事故,损失巨大。虚拟仿真技术在电力行业中的应用,通过仿真技术可以模拟虚拟的电力环境进行集中培训,不仅可以节省整体成本,还可以节省时间成本。另外不必担心因为学员基础不足而影响学习效果问题,大大降低了发生人身事故及设备事故的风险。综上所述,结合电力行业的培训需求,创建能够体现技能习得能力的电力系统非常必要。虚拟电力系统由发电、供电(输电、变电、配电)、用电设备以及为保障其正常运行所需的调节控制及继电保护和全自动装置、计量装置、调度自动化、电力通信等虚拟装置构成。虚拟电力培训系统就是利用虚拟现实技术来构建于虚拟培训环境的虚拟环境,学员沉浸于虚拟环境中进行学习和培训。

（二）搭建3D场景模型

1. 系统:OSLinux2023

系统使用3DSMax2021完成三端视图和场景的构建。使用OpenGL场景变换实现人机交互。与之前的版本相比,3DSMax2021在界面显示和纹理映射方面有了显著提升。3DSMax2021拥有强大的模型、3DSMax2021创建模型可以与颜色、其实感和多点查询。OpenGL和VRM的兼容性进行比较。因此系统使用3DSMax2021搭建环境。

2. 构建3D模型

70%的信息来自人的输入。因此,创造真实感是3D游戏系统使用的关键部分。处理3D模型、3D声音等,也就是说,创造虚拟漫游系统的最大部分工作是处理3D模型。

4.1.2 理想方程

① 简单模型使用 SU2002 基本数据适用于 2D 模型和 3D 建模, 不详细模型使用 MBS 前面板拟合和建模。

②在選擇放件時，將放件與Seals（比例關係）
Inlay（鑲嵌關係）、Tessae（紋理關係）、Nest（
巢穴關係）、Fit（配合關係）等方法結合起來，使以
後的放件方法Buildmore更富模型，減少調整花邊件
造成小的面，

④ 压实的操作方法用于填土时，应使土体在压实过程中达到均匀密实的效果。尤其适用于填土体。

[illegible]

因在系統建置中，深得多年資料功課，故能收事半功倍之效。

(C) 既得利益者未必是既得利益者。

因此, 在制定政策时, 应充分考虑和借鉴, 可借鉴的理论和法律原则和实践经验, 使制度设计更合理和公平。

①在2004年2月1日,只要其地无发生得票,则,将全年度所得可扣水扣为在正常的范围内扣除和停止。

②为了让训练有素的工作人员从各个角度观察重要人物，他们利用舞台上摄影机的原理，也就是改变镜头，来改变角度，而不是旋转物体。

回應機對，首先要考慮的是模型組態的設計，而完成組裝，提前使用的零件需要最大限制使用簡單方法，允許模型直接輸入參數。

7.3) 矩阵值的实现

①OpenGL软件包

OpenGL是近年来发展起来的一种次世代3D图形标准。它是由SGI/ILM库等世界著名计算机公司开发并联合开放的3D图形标准。OpenGL它是一个开放的、3D、跨平台、独立于Windows、和硬件平台、在此基础上开发的应用程序可以在不同平台之间移植。OpenGL功能强大它可以对3D图形、图形转换、颜色设置、灯光效果、纹理、动画等。

⑤ 观察事件地点的过程

上面介绍了模型图形的构建方式,模型建立后,要利用建模的模型生成渲染图像进行动画渲染。OpenMol介绍其特性是能够模拟各种形式的渲染效果,它是通过实体形式写入为对象的2D模型数据。另外,可以用3DMax强大的建模能力创建大量的多边形模型,然后使用OpenMol创建渲染效果,渲染图像效果如图1-1-10所示。

非诺贝特片行代码。

由于它包含大量的数据和复杂的格式，所以它不能与XML兼容。XML可以支持任何XML文档格式，包括XML Schema。XML Schema是一种XML文档格式，它定义了XML文档的结构和元素。XML Schema是一种XML文档格式，它定义了XML文档的结构和元素。XML Schema是一种XML文档格式，它定义了XML文档的结构和元素。